

Regulamin II Edycja Pierwszy Mail

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Celem konkursu jest wzbudzenie świadomości oraz edukacja w zakresie:
 - 1.1.1. bezpieczeństwa dzieci w Internecie;
 - 1.1.2. ochrony danych osobowych;
 - 1.1.3. rozwoju nowych technologii;
 - 1.1.4. kreatywności;
 - 1.1.5. wspierania polskich produktów.
- 1.2. Organizatorem Konkursu jest „**Grupą Wirtualna Polska**” **Spółka Akcyjna** z siedzibą w Warszawie przy ul. Jutrzenki 137a, 02-231 Warszawa, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawy pod numerem KRS 0000580004, o kapitale zakładowym 317.957.850,- złotych oraz Numerze Identyfikacji Podatkowej 527-26-45-593, REGON 142742958, zwana dalej "**Organizatorem**".
- 1.3. Fundatorem nagród w konkursie jest Organizator.
- 1.4. Konkurs organizowany jest pod nazwą „**II Edycja Pierwszy Mail**” i zwany jest dalej "**Konkursem**",
- 1.5. Konkurs organizowany jest w terminie od dnia 06.09.2016 do dnia 16.12.2016.
- 1.6. Organizator składa określone w Regulaminie przyrzeczenia publiczne oraz jest odpowiedzialny za ufundowanie Nagród w Konkursie oraz ich realizację na rzecz Zdobywców Nagród.
- 1.7. Organizator jest odpowiedzialny za techniczne przeprowadzenie Konkursu.
- 1.8. Adresatami Konkursu są: Publiczne Szkoły Podstawowe, oraz uczniowie klas I-III i IV - VI publicznych szkół podstawowych.

2. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

- 2.1. Uczestnikami Konkursu zwanym dalej Uczestnikami mogą być Publiczne Szkoły Podstawowe, które łącznie spełniają następujące warunki:
 - 2.1.1. są reprezentowane przez właściwie upoważnionego pracownika lub współpracownika Publicznej Szkoły Podstawowej, wykonującego w tej Publicznej Szkole Podstawowej pracę nauczyciela informatyki;
 - 2.1.2. zapoznały się z warunkami niniejszego Regulaminu Konkursowego a następnie zaakceptowały warunki niniejszego Regulaminu Konkursowego;
 - 2.1.3. wykonały zadanie konkursowe w terminie od dnia 06.09.2016 r. do dnia 16.12.2016 r.
 - 2.1.4. założyły lub posiadają konto pocztowe w serwisie Organizatora, niezbędne do prawidłowego wykonania zadania konkursowego, zgodnie ze Scenariuszami Lekcji stanowiącym załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu;
 - 2.1.5. przesyłały materiały konkursowe na adres poczty elektronicznej: pierwszymail-prace@wp.pl.
 - 2.1.7. wzięły udział w II edycji Konkursu Pierwszy Mail. Bezpieczeństwo w Internecie, poprzez wypełnienie formularza dostępnego na stronie dedykowanej akcji Pierwszy Mail. Bezpieczeństwo w Internecie.
- 2.2. Zadanie Konkursowe wykonują zgłoszone i zaakceptowane przez Publiczne Szkoły Podstawowe zespoły składające się z wyznaczonego przez daną szkołę z nauczyciela informatyki oraz co najmniej 8 uczniów, klas I – III i IV - VI, zwane dalej „Zespołami”.
- 2.3. Każda Publiczna Szkoła Podstawowa może zgłosić więcej niż jeden Zespół. Każdy nauczyciel może wchodzić w skład wszystkich zgłoszonych Zespołów.

3. ZASADY KONKURSU

- 3.1. Konkurs polega na przeprowadzeniu w Szkole Podstawowej, przez nauczyciela informatyki, lekcji z przedmiotu informatyka dalej „Materiały konkursowe”.
- 3.2. Lekcja powinna przebiegać według „Scenariusza lekcji” przesłanego na wskazany w formularzu adres e-mail nauczyciela, który wzięły udział w II edycji Konkursu Pierwszy Mail. Bezpieczeństwo w Internecie.
- 3.3. Lekcja zostanie przeprowadzona zgodnie z założeniami zawartymi w „Scenariuszu lekcji” przez Zespół uczniów. Zadanie konkursowe polega na przesłaniu pracy konkursowej na zadany temat w przesłanym scenariuszu.
- 3.4. Zgłoszenie udziału w Konkursie następuje poprzez przesłanie materiałów konkursowych na adres poczty elektronicznej: pierwszymail-prace@wp.pl,
- 3.5. Zgłoszenie się do Konkursu jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
- 3.6. Materiały Konkursowe mogą być nadsyłane od dnia 06.09.2016 roku do dnia zakończenia Konkursu tj. do 16.12.2016
- 3.7. Materiały Konkursowe będą oceniane przez Jury Konkursu. Osoby wchodzące w skład Jury Konkursu wskazuje Organizator.

- 3.8. Organizator ma prawo wykluczyć Uczestnika z udziału w Konkursie w przypadku naruszenia przez niego warunków niniejszego Regulaminu. O decyzji Organizatora Uczestnik zostanie powiadomiony przez przesłanie wiadomości na adres poczty elektronicznej zawarty w Zgłoszeniu udziału w Konkursie

4. PRAWA AUTORSKIE (LICENCJA)

- 4.1. Uczestnicy Konkursu zobowiązują się, iż będą dysponować wszelkimi prawami oraz wymaganymi zgodami w tym od autorów, współautorów, członków Zespołów niezbędnymi do zgłoszenia i wykorzystania Materiałów Konkursowych w celach konkursowych i ich rozpowszechniania, w szczególności w sieci Internet w związku z Konkursem.
- 4.2. Uczestnicy Konkursu są zobowiązani do naprawienia szkody, jaką może ponieść Organizator z tytułu ewentualnych roszczeń osób trzecich związanych z prawami autorskimi oraz wszelkimi innymi przysługującymi im prawami do Materiałów Konkursowych i Opinii Konsumentckich.
- 4.3. Organizator ma prawo usunąć Materiały Konkursowe, które zawierają bądź treści sprzeczne z obowiązującym prawem, zasadami współżycia społecznego, dobrymi obyczajami, naruszające prawa lub i/lub dobre imię oraz renomę Organizatora, prawa osób trzecich, naruszające dobra osobiste, obraźliwe, wulgarne lub zawierające groźby skierowane pod adresem osób trzecich, zawierające treści dyskryminujące płeć, rasę, narodowość, język, religię, nawołujące do przemocy lub posiadające charakter pornograficzny.
- 4.4. Przez akceptację niniejszego Regulaminu, Uczestnicy Konkursu zobowiązują się, że ich Materiały Konkursowe nie będą zawierały treści wskazanych w punkcie poprzedzającym.
- 4.5. Każdy Zgłaszający uczestnik Konkursu oświadcza, że wyłączone jest jakiegokolwiek pośrednictwo Organizacji Zbiorowego Zarządzania Prawami w przedmiocie wynagrodzeń dla wszelkich twórców Materiału Konkursowego zgłoszonego do Konkursu przedstawionych w wykonaniu drugiego etapu Konkursu.

5. ZASADY ROZSTRZYGNĘCIA KONKURSU

- 5.1. Organizator dokona oceny Materiałów Konkursowych i wyłoni piętnastu Zdobywców Nagród.
- 5.2. Uczestnik może zgłosić do Konkursu jeden Materiał Konkursowy. W przypadku wykonania przez Zespoły kilku materiałów konkursowych, Uczestnik dokonuje wyboru Materiału Konkursowego podlegającego zgłoszeniu. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo do jednej Nagrody w całym okresie trwania Konkursu, z uwzględnieniem pkt 6.2 i nast.
- 5.3. Organizator sporządzi i będzie przechowywać przez 60 dni od momentu rozstrzygnięcia Konkursu listę i dane nagrodzonych Uczestników.
- 5.4. Organizatorowi przysługuje wyłączne prawo do:
 - 5.4.1. ustalenia zasad Konkursu;
 - 5.4.2. oceny nadesłanych Materiałów Konkursowych;
 - 5.4.3. wyłonienia Zdobywców Nagród w oparciu o zasady określone w niniejszym Regulaminie.
- 5.5. Organizatorowi przysługuje prawo wyboru Alternatywnego Zdobywcy Nagrody, spośród Uczestników, w przypadku, gdy:
 - 5.5.1. w terminie wskazanym przez Organizatora, wyłoniony Zdobywca Nagrody nie skontaktuje się z Organizatorem celem ustalenia dalszego proceduru odbioru Nagrody;
 - 5.5.2. Zdobywca Nagrody nie jest uprawniony do udziału w Konkursie;
 - 5.5.3. przedstawiciel ustawowy lub opiekun członka Zespołu, nie wyraził i nie zamierza wyrazić zgody na udział podopiecznych w Konkursie;
 - 5.5.4. Organizator nie otrzyma od Zdobywcy Nagrody w momencie wskazanym przez Organizatora wszystkich ustalonych dokumentów lub danych;
 - 5.5.5. uzyska wiarygodną informację, że nagrodzony Materiał Konkursowy narusza prawa osób trzecich lub jej autor w jakikolwiek sposób naruszył postanowienia niniejszego Regulaminu. W takim przypadku Organizator, może wstrzymać wydanie nagrody do czasu wyjaśnienia wątpliwości, albo anulować decyzję i wyłonić Zdobywcę spośród pozostałych Uczestników.
- 5.6. Decyzja Organizatora o przyznaniu Nagrody poszczególnym Uczestnikom, jest ostateczna, chyba, że Organizator dokona w związku z sytuacjami wskazanymi w ust. 5.5, co może spowodować zmianę kolejności Zdobywców Nagród
- 5.7. Ogłoszenie o wyłonieniu Zdobywców Nagród nastąpi najpóźniej do dnia 27.01.2016

6. NAGRODY I OBOWIĄZEK PODATKOWY

- 6.1. Nagrodami w konkursie są:
 - 10 komputerów ACER Chromebook R11 – Nagroda główna dla klas I-IV
 - Projektor – Nagroda główna dla klas I-III

7. DANE OSOBOWE

- 7.1. Dane Osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Administratora Danych Osobowych jedynie w celu doraźnym, tj. w celu realizacji Konkursu (wyłonienie Zwycięzcy i przekazania Nagrody) i zostaną trwale usunięte po ustaniu Konkursu i/lub okresu reklamacyjnego.
- 7.2. Administrator Danych Osobowych będzie przetwarzał Dane Osobowe Uczestników Konkursu w zakresie: imię, nazwisko, adres e-mail, a w przypadku zwycięzców imię, nazwisko, adres e-mail, adres zamieszkania.
- 7.3. Administratorem Danych Osobowych (ADO) jest „Grupą Wirtualna Polska” Spółką Akcyjną z siedzibą w Warszawie przy ul. Jutrzenki 137a, 02-231 Warszawa, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawy pod numerem KRS 0000580004, o kapitale zakładowym 317.957.850,- złotych oraz Numerze Identyfikacji Podatkowej 527-26-45-593, REGON 142742958.
- 7.4. Administrator Danych Osobowych informuje, że podanie danych osobowych jest dobrowolne, choć warunkuje możliwość udziału w Konkursie oraz że Uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo dostępu do jego danych oraz ich poprawiania.
- 7.5. Do zakończenia Konkursu Uczestnik Konkursu może cofnąć zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych w celach związanych z przeprowadzeniem Konkursu wysyłając na adres e-mail pierwszymail-prace@wp.pl wiadomość o temacie "Cofnięcie zgody na przetwarzanie danych", w treści wiadomości musi zostać zawarty adres e-mail Uczestnika Konkursu zgodny z adresem wskazanym w Profilu Uczestnika z którego brał udział w Konkursie lub link do tego Profilu. Cofnięcie takiej zgody jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie oraz utratą prawa do jakiegokolwiek Nagrody.

8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 8.1. Niniejszy Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu.
- 8.2. Reklamacje Uczestników Konkursu w związku z realizacją Nagród przyjmowane są w terminie 14 dni od dnia ogłoszenia wyników Konkursu wyłącznie na adres korespondencyjny e-mail pierwszymail-prace@wp.pl
- 8.3. Reklamacje będą rozpatrywane w ciągu 30 dni roboczych od czasu otrzymania zgłoszenia.
- 8.4. Spory odnoszące się i wynikające z Konkursu będą rozwiązywane przez Organizatora. Wszelkie decyzje w tym zakresie będą wiążące i ostateczne.
- 8.5. Organizator nie jest odpowiedzialny za niedostępność Konkursu wskutek problemów z przesyłaniem danych, ani też nie gwarantuje, że strony sieci Web będą wolne od zakłóceń lub błędów. Organizator nie bierze odpowiedzialności za jakąkolwiek utratę danych lub uszkodzenia podczas lub po transmisji.
- 8.6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za opóźnienia lub jakiegokolwiek przeszkody w komunikacji z Uczestnikami Konkursu wynikające z przyczyn niezależnych od niego.
- 8.7. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych oraz zmian specyfikacji Nagród. Zmieniony Regulamin wchodzi w życie z chwilą jego opublikowania na stronie internetowej o adresie www.pierwszymail.wp.pl Organizator ustanawia adres korespondencyjny pierwszymail-prace@wp.pl dla wszelkiej korespondencji związanej z Konkursem.

Załączniki:

1. Scenariusz lekcji dla klas I –III I IV-VI